

# Program „Ferii z Fantastyką” 2012

27.01.2012 od godziny 15:00-21:00  
28-29.01.2012 od godziny 14:00 WRAZ Z NOCLEGIEM  
03.02.2012 od godziny 15:00-21:00  
10.02.2012 od godziny 15:00-21:00  
10-11.02.2012 od godziny 14:00 WRAZ Z NOCLEGIEM

Wszystkie zajęcia zaczynają się w Galerii Venus na II piętrze, na nocę przechodzimy do "starego Moku" przy sądzie.

Organizator: Świdnicki Klub Fantastyki „Obelisk”, Miejski Ośrodek Kultury w Świdniku

Kontakt: [swidkon@gmail.com](mailto:swidkon@gmail.com)

[www.skf.swidkon.net](http://www.skf.swidkon.net)

Terminy:	Opis punktu programu
	<b>Warsztaty</b>
<b>28.01.2012</b> Godz. 15:00-20:00 <b>10.02.2012</b> Godz. 15:00-20:00 Prowadzący: <i>Grzegorz "Gelo" Krusiński</i>	<b>WARHAMMER FANTASY BATTLE OD PODSTAW</b>  Chciałbyś zostać generałem i poprowadzić jedną z potężnych armii do walki przeciwko wrogowi? Ciekawi cię jak powstają stoły bitewne, makiety, a może jak przygotować modele do bitwy? Nic prostszego wystarczy przyjść a doświadczeni i zaprawieni w bojach gracze odpowiedzą na wszystkie pytania. Organizatorzy zapewniają wszelkie materiały i pomoce niezbędne do uczestnictwa w zajęciach.
<b>03.02.2012</b> Godz. 14:00-19:00 Prowadzący: <i>Grzegorz "Gelo" Krusiński</i>	<b>Warsztaty malowania figurek do gier bitewnych</b>  Malujesz modele? A może dopiero planujesz zacząć swoją przygodę z grami bitewnymi? Na tych warsztatach poznasz podstawowe techniki malarskie. Przyjdź i przekonaj się jakie to proste Organizatorzy zapewniają wszelkie materiały i pomoce niezbędne do uczestnictwa w zajęciach.
	<b>Konkursy</b>
<b>03.02.2012</b> Godz. 17:00- 19:00 Prowadzący: <i>Rid</i>	<b>Konkurs wiedzy o Supernatural</b>  Przetestuj swoją wiedzę na temat serialu Nie z tego świata. W trakcie mojego konkursu pojawią się pytania banalnie proste i piekielnie trudne. Zapraszam każdego fana!

<p><b>10.02.2012</b> Godz. 17:00-19:00 Prowadzący: <i>Rid</i></p>	<p style="text-align: center;"><b>Turniej Munchkin</b></p> <p>Munchkin to gra karciana parodiująca wszelkie RPG, wyśmiewająca tworzenie bohatera i pomijająca wszelkie odtwarzanie postaci czy narracje. Nie ważne, że nie umiesz w to grać, nauczymy cię w kilka minut! Zapraszam każdego na ten pełen śmiechu turniej.</p>
<p><b>10.02.2012</b> Godz. 18:00- 19:30 Prowadzący: <i>Sernik i Dziadek</i></p>	<p style="text-align: center;"><b>Konkurs wiedzy o Śródziemiu</b></p> <p>Jeden by wszystkie zgromadzić i w ciemności związać... konkurs wiedzy o Śródziemiu, rasach i historii.</p>
<p><b>10.02.2012</b> Godz. 17:00- 19:00 Prowadzący: <i>Uber &amp; Harlanna</i></p>	<p style="text-align: center;"><b>Pokazywanki</b></p> <p>Wydaje Ci się, że swoim ciałem możesz pokazać publicznie dosłownie wszystko? Tak właśnie myślisz?! W takim razie muszę szczerze Ci powiedzieć: mylisz się, wszystkiego publicznie nie pokażesz . Inaczej sprawa się ma z pokazywaniem haseł w standardowych kalamburach. Ba! Mało tego, możesz też za to zgarnąć jakieś całkiem przyzwoite nagrody. Drużyny dwu osobowe, chyba, że do konkurencji stawia się znaczna liczba uczestników. Wtedy jedna drużyna składa się z trzech osób.</p>
<p><b>11.02.2012</b> Godz. 16:00- 18:00 Prowadzący: <i>Uber &amp; Harlanna</i></p>	<p style="text-align: center;"><b>Konkurs muzyczny</b></p> <p>Za siedmioma górami, za siedmioma lasami, za rzeką Dziwną żył sobie... ekhem... to nie ta bajka. Jeśli uważasz się za znawcę muzyki wszelakiej, jaka do tej pory pojawiła się na świecie, masz wielką szansę zgarnąć ciekawe nagrody, popisując się swoją znajomością wykonawców i ich utworów. Znajdź drugą osobę do pary i stawaj w szranki z innymi znawcami o tytuł... jaki tytuł? Wybierzesz sobie sam, jeśli wygrasz.</p>
	<p style="text-align: center;"><b>Sesje</b></p>
<p><b>11.02.2012</b> Godz. 15:00-19:00 Star Wars Gracze: 3-4 System: Savage Worlds Prowadzący: <i>Slayn777</i></p>	<p style="text-align: center;"><b>Star Wars</b></p> <p>Minęło 25 lat odkąd młody rycerz Luke Skywalker uszedł z życiem z pojedynku o wszystko z czarnym Lordem Sithów Darth Vaderem. Imperium Galaktyczne po śmierci Darth Sidiousa w końcu zostało pokonane i ograniczone do 3 systemów gwiazdnych. Rebelianci utworzyli nowy twór, którym jest Nowa Republika. Luke Skywalker teraz Mistrz zakonu odrodził tradycje Jedi. Czasy pokoju jednak nie trwały długo. Na Korelii dochodzi do zamieszek na tle rasowym. Gdy senat nowej republiki obraduje jak zażegnać nowy konflikt na obrzeżach galaktyki pojawia się flota nieznanego konfiguracyj. Światy zewnętrznych rubieży są podbijane, mimo to Nowa Republika nie przyjmuje do tego wiadomości. Gdy zbliża się wojna na galaktyczną skalę w odmętach pustki kosmosu rodzi się pradawne zło...</p>

<p><b>10-11.02.2012</b></p> <p>Godz. 22:00</p> <p>Gracze 5, <b>wolne miejsca: 1</b></p> <p>Czas trwania: 3- 5h</p> <p>System: Savage Worlds</p> <p>Prowadzący: <i>Kenji</i></p>	<p style="text-align: center;"><b>"Realms of Cthulhu" pt. "Wakację Szaleństwa"</b></p> <p>"Jest rok 1920 grupa znajomych odwiedzających klub o nazwie „Blue Orange” bierze udział w tajemniczej grze o naturze losowej. Dziwnym trafem wszyscy wygrywacie miesiąc wakacji zdała od „Big Apple” (Nowego Yorku, w którym mieszkacie) w małym miasteczku o nazwie „Nightrock” gdzie jeden z najbogatszych tytanów branży hotelarskiej otworzył pensjonat o nazwie „Royal Holiday Palace” - James Robert Bradbuck – chce wypromować swój nowy interes zapraszając kilku szczęśliwców, by wypoczęli przez cały miesiąc na jego koszt i oczywiście w zamian po powrocie zgodnie z zasadami konkursu opowiedzieli kilku gazetom jak było... Czyż to nie życiowa szansa na spełnienie marzeń?"</p>
---	--